**AULA DIA 22/02**

Nesta aula foi realizada a definição de um projeto para desenvolvimento de um APP, após a decisão foi passado o passo a passo de criação do primeiro projeto de flutter.

1 - Abrir o editor de texto VS Code

2 - No canto superior esquerdo selecione o botão “view”

3 - Selecione a opção “Command Pallete”

4 - Selecione a opção “Flutter: New Project”

O projeto já vem com várias pré configurações para bases diferentes como android e Ios, caso seja necessário realizar alguma configuração específica para o projeto como autorização no sistema de segurança do android ai sim iremos mexer no arquivo android, do contrário o único arquivo que iremos mexer será o arquivo “lib”.

tipoDaVariavel nomeDaVariavel = valorAtribuido;

Apresentação de tipos de variáveis:

String nomeAluno = ‘Eduardo’;

String - Tipo conjunto de caracteres

int idadeAluno = 23;

int - Tipo valor inteiro

double peso = 63.5;

double - Tipo valor quebrado

bool eAtivo = true;

bool (boolean) - Tipo verdadeiro

Interpolaçã: Marcação onde faz o processamento das variáveis.

Ex.

print(‘${nomeDaVariavel}’+’ um texto qualquer’);

Isso ajuda no processamento dos dados bem como ajuda na programação da linguagem dart.

print(‘${variavelComValor}’ >= 20 ? ‘acima’ : ‘abaixo’);

*Funciona como IF porém não fica tão legível quanto um IF*

Forma de concatenação pode ser (+) ou (‘ ‘ ‘) neste último é mais fácil de usar.

Ex.

VAR - Um tipo de variável de inferência, ela se adapta ao valor atribuído, ou seja se eu informar uma STRING primeiro ela permanece STRING, porém se eu informar um tipo INT ele será INT (boa programação sempre define o tipo da variável na hora

DYNAMIC - Diferente do VAR este tipo consegue se adaptar ao valor, então ou seja se eu informo um INT e depois altero para STRING ele aceita.

Ex.

dynamic registroAcademico = 20214445659;

registroAcademico = ‘2021S445659’;

**Atividade 01**

a) Defina as seguintes variáveis e seus respectivos valores: disciplina, carga horária com casas decimais, professor responsável, se a disciplina está ativa e quantidade de alunos.

String disciplina = 'Desenvolvimento para Dispositivos Móveis (DDM)';

double cargaHoraria = 90.50;

String nomeProfessor = 'Helio';

String sobrenomeProfesor = 'Kamakau';

bool eAtiva = true;

int quantidadeAlunos = 26;

b) imprima todos os valores utilizando: i) concatenação, ii) interpolação simples e (iii) a interpolação com processamento

print('Aula de ' + disciplina);

print('Professor: ' + nomeProfessor + ' ' + sobrenomeProfesor);

print('Quantidade de Alunos: ' + '${*quantidadeAlunos*}');

**Atividade 03**

a) Refaça "Atividade 01" utilizando Inferência de Tipo.

var nomeAluno = 'Eduardo';

var registroAcademico = 20240001022;

var altura = 1.65;

var alunoAtivo = true;

**Atividade 04**

Aplique o que aprendeu no seu projeto (dynamic).

01) Considerando o exemplo, em qual contexto utilizamos uma variável dynamica?

02) Em relação ao seu projeto, faça 2 exemplos de uso incorreto. Justifique.

03) Em relação ao seu projeto, faça 2 exemplos de uso correto. Justifique.

01) Em relação ao seu projeto, faça 2 exemplos de uso incorreto. Justifique.

02) Em relação ao seu projeto, faça 2 exemplos de uso correto. Justifique.

03) Qual a diferença entre uma variável, const e final. Qual devemos utilizar?